



LICEO SCIENTIFICO STATALE "GALILEO FERRARIS"

Corso Montevecchio, 67 - 10129 Torino - Tel. 011/ 56.28.394/395
E-mail: segreteria@liceogalfer.it - PEC: TOPS04000B@pec.istruzione.it
Sito web: www.liceogalfer.it - Codice Scuola TOPS04000B - C.F. 80093100016

COMUNICATO STUDENTI N. 148 – A.S. 2019/2020

Torino, 26 Novembre 2019
CLASSI PRIME E SECONDE

Oggetto: OLIMPIADI DI PROBLEM SOLVING - Seconda gara di Istituto e gare di programmazione e competizioni con piastra Arduino

GARE OPS CLASSICHE

La seconda gara di Istituto relativa alle Olimpiadi di Problem Solving (OPS) "classiche" si svolgerà:

- per la competizione a squadre Mercoledì 4 Dicembre alle ore 14:30 nel laboratorio di informatica del primo piano. Si invitano le squadre ad indicare i nominativi dei partecipanti entro Lunedì 2 Dicembre alla prof. Flavia Piazza
- per la competizione individuale Venerdì 6 Dicembre alle ore 14:30 nel laboratorio di informatica ECDL del terzo piano.

Gli studenti potranno uscire al termine della competizione.

GARE DI PROGRAMMAZIONE

GARE DI MARKERS&CODING CON PIASTRA ARDUINO COMPATIBILE

Queste modalità di partecipazione alle OPS sono orientate alla programmazione (1) e al makers&coding con piastra Arduino (2), la partecipazione in questi casi è unicamente a squadre.

- 1) Per accedere alla gara di programmazione la squadra dovrà ideare e implementare un programma, che risolva tre dei problemi classici delle OPS. (Competizione in cui la squadra del nostro liceo si è classificata prima a livello nazionale)
- 2) La modalità di partecipazione alla gara "makers" prevede l'ideazione e l'implementazione di un progetto/prototipo basato su piattaforma Arduino compatibile a partire da un tema assegnato. (Competizione in cui la squadra del nostro liceo si è classificata tra i primi sei a livello nazionale). Il tema per questa edizione è: Il diorama 3.0. A differenza di un semplice diorama, il diorama 3.0 dovrà includere uno o più effetti di vario genere (movimenti, luci, suoni). I progetti realizzati potranno riguardare qualsiasi tema, reale o di fantasia, presente, passato o futuro.

Per ognuna delle gare saranno accettati i primi 40 lavori pervenuti in ordine cronologico. Il Comitato Tecnico-Scientifico selezionerà i migliori progetti che saranno presentati durante workshops illustrativi il 17 Aprile a Cesena. Saranno, inoltre, premiati i migliori elaborati per ciascuna categoria.

Per ulteriori informazioni rivolgersi alla prof.ssa Flavia Piazza o consultare il sito in cui è possibile reperire esempi di prove e i testi delle gare già sostenute: <http://www.olimpiadiproblemsolving.com>.

La docente referente
Prof.ssa Flavia Piazza



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Stefania BARSOTTINI

La firma è sostituita a mezzo stampa ex art. 3, c. 2, del D. Lgs. N. 39/1993



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV